

## Regolamento Fire Blaze: Blue Wizard Megaways

Slot a 5 rulli con un numero di modalità di vincita compreso tra 108 e 12.348

Lo scopo del gioco **Fire Blaze™: Blue Wizard™ Megaways™** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.



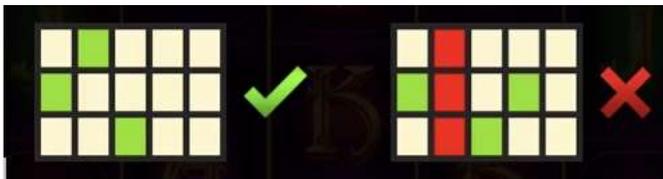
### Megaways

- In questo gioco vengono utilizzate modalità di vincita variabili.
- Sui rulli 1 e 5 potrebbero esservi 2, 3, 4, 5 o 6 simboli per giro.
- Sui rulli 2, 3 e 4 potrebbero esservi 3, 4, 5, 6 o 7 simboli per giro.
- In base al numero di simboli comparsi, in ogni giro potrebbero esservi tra 108 e 12.348 modalità di vincita, contando anche i tre simboli posti in alto.
- Le vincite delle **Modalità** attivi sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.
- Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti.
- Il valore del gettone è diverso dalla puntata totale. Il valore del gettone è pari alla tua puntata totale divisa per 10. I pagamenti delle vincite delle **Modalità** sono pari all'importo indicato nella tabella dei pagamenti.
- La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Usare i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Si può attivare o disattivare la modalità **Turbo**. Quando attivata, alcune animazioni e alcuni suoni delle vincite vengono evitati e i rulli girano più velocemente.
- Per fare girare i rulli con la puntata per linea attualmente selezionata, toccare il pulsante **GIRA**.
- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere **AUTOPLAY** e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:

- I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
- Non si hanno fondi sufficienti per il prossimo giro.
- È stata attivata una funzione.
- Si può interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.
- Tocca il pulsante **GIRA** per avviare la funzione attivata. Al termine della funzione, tocca **CONTINUA** nella schermata riassuntiva delle vincite per tornare alla partita principale o riprendere la modalità automatica.

### Limite Massimo di Vincita

Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.



### LINEE DI VINCITA

#### Simbolo Wild

Il simbolo **Wild** è rappresentato dal **Mago**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter**, **Sfera di Cristallo** e **Fulmine** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

Il simbolo **Wild** compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

#### Scatter

Il simbolo **Scatter** è il **Castello**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

#### Simbolo della Sfera di Cristallo

6 o più simboli **Sfera di Cristallo** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.

#### Simbolo Fulmine

Il **Fulmine** potrebbe potenziare qualunque simbolo **Wild** o **Sfera di Cristallo** che si ferma sotto di esso.

Il simbolo **Fulmine** può comparire solo sul rullo orizzontale posto in alto.

	5 €250,00	5 €25,00	5 €10,00	5 €10,00
	4 €50,00	4 €10,00	4 €5,00	4 €5,00
	3 €5,00	3 €4,00	3 €2,50	3 €1,00

					
5 €5,00	5 €2,50	5 €2,50	5 €2,50	5 €2,50	5 €2,50
4 €4,00	4 €1,50	4 €1,50	4 €1,50	4 €1,00	4 €1,00
3 €1,00	3 €0,50	3 €0,50	3 €0,50	3 €0,50	3 €0,50

**TABELLA DEI PAGAMENTI**

**Rullo orizzontale**

Il rullo orizzontale compare al di sopra del set di rulli standard, durante la partita principale e le **Partite Gratis**.

I simboli sul rullo orizzontale possono contribuire alle vincite delle modalità come gli altri simboli.

I 3 simboli sul rullo orizzontale posto in alto vengono calcolati come parte dei rulli 2, 3 e 4.

Il simbolo **Fulmine** può comparire solo sul rullo orizzontale.

Se il simbolo **Fulmine** si ferma sul rullo, potrebbero essere potenziati tutti i simboli **Sfera di Cristallo** e **Wild** che compaiono sul rullo al di sotto del simbolo **Fulmine**.

I simboli **Sfera di Cristallo** possono essere potenziati aumentando il valore da loro indicato.

I simboli **Wild** possono essere potenziati ricevendo un moltiplicatore di vincita. L'eventuale moltiplicatore aggiunto viene applicato alle vincite delle modalità a cui partecipa il simbolo **Wild** nel giro in corso.

Durante la partita principale, il rullo orizzontale gira per rivelare 3 nuovi simboli in ogni giro.

Durante le **Partite Gratis**, tutti i simboli presenti sul rullo orizzontale si spostano di una posizione a sinistra in ogni giro.

**Partite gratis**

Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le **Partite Gratis**.

Sono assegnate 6 **Partite Gratis**.

Durante ogni giro delle **Partite Gratis**, aumentano le probabilità che un simbolo **Fulmine** compaia sul rullo orizzontale.

Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano sui rulli, vengono assegnate altre 6 **Partite Gratis**.

Durante le **Partite Gratis** è possibile attivare la **Funzione Respin Fire Blaze**.

Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Funzione Respin Fire Blaze**

La **Sfera di Cristallo** è il simbolo **Bonus** del gioco. Quando 6 o più simboli della **Sfera di Cristallo** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire**

## **Blaze.**

I simboli della **Sfera di Cristallo** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.

Durante la **Funzione Respin Fire Blaze**, il numero delle posizioni dei simboli rimane quello del giro in cui è stata attivata la funzione.

Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.

Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli della **Sfera di Cristallo** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.

Il premio **GRAND** (L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale × 2000) viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Sfera di Cristallo**.

Tutti i premi della **Sfera di Cristallo** indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio **GRAND** oppure dopo l'utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.

La funzione termina dopo la vittoria del premio **GRAND** oppure dopo l'utilizzo di tutti e 3 i Respin.

Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 500), **MINOR** (L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 50) o **MINI** (L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.

### **Nota sulle disconnessioni**

In caso di disconnessione da internet durante:

- un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
- una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
- la modalità **Autoplay**, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

### **RTP**

Il ritorno teorico al giocatore (RTP) per questo gioco è 96,48%.